

CLAIRIÈRE FORTIFIÉE DE VAUZELLE À SAINT-GENCE (87510)

# La Pentecôte du Roi Arthur

## Les Origines de la Légende - L'épée du Rocher

19 et 20 mai 2018



### LES CONTES DU GRAAL

Contact : Ghantal MAZABRAUD : 06 87 99 74 74, Henri CAPORALI : 06 78 33 24 04 - mail : [lescontesdugraal@gmail.com](mailto:lescontesdugraal@gmail.com)

## INCIPIIT - INTRODUCTION

Arthur le bon roi de Bretagne,  
Dont la prouesse nous enseigne  
Que nous soyons preux et courtois  
Tint sa cour si riche, en grand Roi,  
A cette fête que tant coste,  
Quand on clame la Pentecôte.

C'était à Clairière, de Vauzelle,  
Après manger, Dames si belles,  
Et chevaliers s'assembloient, assis,  
Pour écouter d'Arthur le récit.

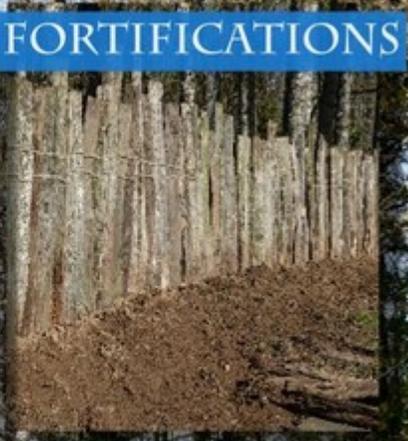
En ce temps, Arthur, simple écuyer,  
Accompagna son père, qu'il croyait  
Pour retirer de la pierre fichée  
L'épée qui depuis Noël brillait,  
Afin de devenir roi, dit-on  
De Logre, au pays d'Albion.

Mais plutôt que d'encore conter,  
La chose mille fois répétée,  
Merlin par magie, vous transporte,  
Le Dragon invoqué, ouvre la porte.

Fermer les yeux, aller en ce temps,  
D'aventures,... Maintenant !



# LES FORTIFICATIONS





## LES JOUTES



**Q**ue tous ceux qui s'estiment dignes d'être le roi viennent ici le jour de Pentecôte joutent pour avoir le droit de retirer l'épée. Ainsi fut fait. Les Prétendants campèrent dans la clairière qui entourait l'épée.





Les factions s'affrontent en joutes courtoises où transparaissent de vieilles rivalités.

Les hommes d'armes exercent aussi leurs écuyers. Ce ne sont pas de sérieux concurrents.







Toute la journée, les combattants, grognèrent et ahanèrent pour décider qui passerait le premier.

L'ordre des prétendants ainsi décidé. Ils s'amassèrent autour de l'épée fichée dans la pierre.



CELUI QUI RETIRERA L'ÉPÉE  
DE LA PIERRE SERA ROI





**C**ède la place à l'écuyer ! Place à l'écuyer !

**V**a, Arthur N'ai pas peur !

L'ENFANT QUI DEVINT ROI



**N**ous avons un  
Roi !

**M**ais parmi les  
seigneurs les plus  
importants, certains  
commencèrent à  
demander qui était  
cet Arthur. Il pensait  
qu'il serait un Roi  
fantoche mis en  
place par Merlin,  
pour exercer sa loi  
sur eux.  
Alors, ils s'allièrent  
et levèrent une  
armée contre le  
nouveau roi...

**C'**était à nouveau  
la Guerre en Pays  
d'Albion....



# LA QUÊTE DES BARONS



## Arthur avait disparu et les barons révoltés partirent en Terre Gaste pour supprimer celui qui se disait Roi.

Sur un tronc suspendu, le Chevalier Vert, leur demanda qui ils étaient et quelle était leur Quête. D'un ton neutre, celui qui était là avant les Hommes et leurs passions éphémères, les guida vers l'eau. Les celtes ne disaient-ils pas que le ruisseau est la frontière avec l'Autre Monde ?

Mais les barons enfiévrés de rage ne franchirent pas le ruisseau pour parler au Chevalier à l'Arbalète et son trop timide écuyer. Cependant, il les envoya vers la Source.

"Vous trouverez un chemin à la droite, au milieu d'une forêt étroite. C'est une voie très pénible, pleine de ronces et d'épines. Non sans douleur, ni sans peine, suivez ce chemin et ce sentier. Pendant presque toute la journée."

Là, un Vieil homme les attendait. Qui était il ? Ils ne le demandèrent pas, ils voulaient Arthur.

Ils virent pendre à l'arbre le bassin, de l'or le plus fin qui soit et La Fontaine qui bouillait comme de l'eau Chaude et restait pourtant froide comme le marbre.

L'Homme leur dit : remplissez ce bassin et versez l'eau sur le Perron d'émeraude et vous verrez alors la tempête et l'Orage. Alors je vous dirais où se trouve Celui que vous recherchez.

Les Barons remplirent le bassin de la façon la plus grossières qui soient, en le raclant sur les sables de la font. Pas un ne pris son gobelet ou même son heaume précieux ou arrondi ses mains gantées de fer en coupe. Ils arrosèrent la pierre creuse avec l'eau du bassin.

Rien ne se produit. Merlin, car s'était lui, leva les yeux au ciel serein. Voyez-vous, l'orage ? Non, rien ne trouble le ciel de ce matin. Vous avez échoués. Sachez qu'Arthur a pris la Clairière Fortifiée, l'a armée et vous attend. Allez vers lui, ralliez-vous à lui, ou affrontez votre destin. Voyez, les Dieux ne sont pas favorables à vos prétentions.

L'avertissement ne désarma pas ces durs guerriers. Ils allaient rendre la forteresse et Arthur par les armes.



**Emportant avec eux, vanité, Peurs, Jalousie, et Obstination, la quête des Barons est un échec.**

VENEZ PRENDRE LA MESURE !















L'armée des barons  
donna l'assaut à la  
Forteresse.

Mais le jeune Roi  
Arthur remporta la  
victoire avec l'aide  
de Merlin, il  
triompha de tous.

"Jure moi ta foi et  
tu auras ma grâce,  
j'ai besoin de  
guerriers comme  
vous"

-"Moi, un noble  
Chevalier jurer sa foi  
à un écuyer ?

Jamais !"



**T**u a raison, je ne suis pas encore Chevalier. Toi, Gauvain, tu me feras Chevalier.

**E**nsuite de chevalier à chevalier, je t'accorderais grâce.

**N**on, Gauvain, ne frappe pas. Non!

...

**A**u nom du Tout Puissant, de Saint-Michel et Saint-Georges, je te fais chevalier, je te donne droit à porter l'épée et à rendre la justice".

**C**e devoir sera à jamais le mien, comme Chevalier et comme Roi".

**R**elèves toi, Roi Arthur".

COMME CHEVALIER ET COMME ROI





## LA TABLE RONDE



Ensuite Merlin offrit la Table Ronde : "Ici viendront les plus plus preux chevaliers de tous le pays.

Et comme c'est une Table Ronde, personne ne se sentira plus important que son voisin".

"Quelle idée formidable, s'exclama Arthur. Je les appellerai mes chevaliers de la Table Ronde.

Placer cette Table qui nous unit, dans la salle du Conseil".

Là, Merlin plaça des sièges de façon à ce que chacun porta le nom du Chevalier en lettre d'or.





**M**erlin : "Voilà, prenez la mesure de ce moment.

**S**avourez-le, réjouissez-vous de grande allégresse !

**S**ouvenez-vous en à jamais car il vous unit tous. Vous ne formez plus qu'un dans cette Clairière.

**Q**ue dans vos mémoires reste gravée cette nuit, cette grande victoire, afin que dans les années à venir vous puissiez dire : J'étais présent, ce jour là; aux côtés d'Arthur, le Roi.

**C**ar le destin de l'homme, hélas, est d'oublier.





PRENEZ LA MESURE DE CE MOMENT !







**E**t ainsi débuta les aventures des Chevaliers, qui par leurs grandes vertus, nous enseignent d'être preux et courtois et que leurs faiblesses rendent si humain. .

**A** chaque génération, la légende nous interpelle, renaît et se poursuit...

**M**aintenant, je peux commencer l'histoire,

**Q**ui à tout jamais restera en mémoire,

**A**utant que durera la chrétienté.

**U**oilà de quoi Chrétien s'est vanté.

Chrétien de Troyes.



A Pentecôte 2019,  
Venez vivre la Légende...



# Pentecôte du Roi Arthur

Les Contes  
du  
GRAAL

19 ET 20 MAI 2018

Un événement s'est déroulé en terre de Logres, pays des aventures arthuriennes, ici transposé en Limousin : la Pentecôte du Roi Arthur !

Cette première édition a rassemblé les troupes et amis dans un univers à la fois historique (XIIe et XIIIe siècle), merveilleux (celui des Romans Arthuriens) et avec une partie aventureuse s'apparentant à un Jeu de Rôle Grandeur Nature.

C'est un événement privé, que nous voulons récurrent (30 personnes maximum), hors public, uniquement pour le plaisir et la passion.

Pour cette première édition, l'amitié et la bonne volonté ont été privilégiées à la rigueur historique des costumes, mais pour l'édition 2019, nous demanderons un effort pour être compatibles avec les usages de la fin XIIe, début XIIIe siècle.

Nous campons dans un sous-bois, dominant une rivière et des paysages intacts. L'ambiance est celle d'un camp fortifié (86 m de palissade). Cette fortification s'améliorera au fur et à mesure des éditions.

Ce porte folio vous apporte les principales informations pour vous donner envie de participer. N'hésitez pas à nous contacter pour d'autres informations par mail ou au téléphone.

**A bientôt, afin de partager ces moments de fêtes, entre  
l'Histoire et la Légende.**



Chantal MAZABRAUD : 06 87 99 74 74

Henri CAPORALI : 06 78 33 24 04

lescontesdugraal@gmail.com

<https://www.facebook.com/lescontesdugraal/>

136, Chemin de Redon - 82100 Castelsarrasin

Association 1901, no W821001643; du 1/07/2013

JO du 10/08/2103, art. no 11147.

SIRET : 81000609800018, APE : 9499ZA



11 52005 04220 2